# Reto 5 ciclo2(bimestre 1)

El reto de esta semana es una continuación del reto realizado la semana anterior (Reto 4) en donde trabajamos directamente con la BD mediante scripts. El objetivo de este reto es desarrollar una aplicación en Java que permita:

* La creación, consulta, actualización y eliminación. De las entidades identificadas en el reto anterior (Bicicleta, Fabricante, etc.) tenga en cuenta que no es necesario realizar una interfaz de usuario (grafica opcional) para las diferentes operaciones, estas pueden ser implementadas en Java y se prueban directamente desde el método main().
* Implementar los reportes definidos en el reto 4.

Notas:

* Pueden trabajar en equipo (Máximo 3 integrantes)
* La entrega la realiza un integrante por grupo, en el archivo. Zip debe incluir el nombre de todos los integrantes del equipo en el código fuente.